



มาตรฐานสนามแข่งขันและอุปกรณ์กีฬา ซอฟต์บอล

STANDARD OF FIELD AND EQUIPMENT OF SOFTBALL



งานมาตรฐานและทะเบียนสหพันธ์กีฬากีฬา
กอนโยธา ฝ่ายกีฬาสถาน
การกีฬาแห่งประเทศไทย

© 2001 SPORTS AUTHORITY OF THAILAND
ALL RIGHTS RESERVED



1. สนามแข่งขัน(Play Field)

การเลือกทำเลพื้นที่สนามแข่งขัน

1. มีพื้นที่ที่มีขนาดและรูปร่างลักษณะที่เหมาะสม
2. การคมนาคมสะดวกต่อการเดินทางทางสาธารณะ เช่น รถประจำทาง รถไฟ รถรับจ้าง เป็นต้น
3. มีทางเดินเท้าที่ปลอดภัยและทางรถจักรยานที่เชื่อมโยงกัน
4. อยู่ในทำเลที่สะดวกต่อการติดต่อสื่อสารระหว่างส่วนงานต่างๆ
5. อยู่ในบริเวณใกล้ร้านค้าและแหล่งบริการต่างๆ
6. ได้รับการดูแลบำรุงรักษาอย่างเหมาะสม
7. อยู่ในพื้นที่ที่ในระยะยาวมีโอกาสที่จะขยายพื้นที่ได้อย่างสะดวก
8. มีสิ่งอำนวยความสะดวกพื้นฐานครบถ้วน
9. การเดินทางเข้าถึงสะดวก โดยเฉพาะอย่างยิ่ง ในกรณีมีเหตุ

ฉุกเฉิน





สนามแข่งขัน

สนามแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 เขตหลัก คือ 1) เขตแฟร์ (fair territory) เป็นพื้นที่บริเวณสนามแข่งขัน แบ่งออกเป็น เขตอินฟิลด์ (infield) เป็นพื้นที่สนามแข่งขัน และเขตเอาต์ฟิลด์ (outfield) เป็นพื้นที่รอบสนามแข่งขัน และ 2) เขตฟาวล์ (foul territory) เป็นบริเวณพื้นที่รอบนอกจากพื้นที่รอบสนามแข่งขัน

1. บริเวณพื้นที่รอบสนามแข่งขัน (outfield)

ก. กำหนดให้มีพื้นที่ว่าง ซึ่งไม่มีสิ่งกีดขวางใดๆ อยู่ระหว่างเส้นฟาวล์ (foul lines) ทั้งสอง และรั้วกันด้านนอก โดยรั้วกันด้านนอกอยู่ห่างจากโฮมเพลต (home plate) เป็นระยะ ดังนี้

1. ไม่น้อยกว่า 67.06 เมตร (220 ฟุต) สำหรับการแข่งขันประเภทฟาสต์พิตช์ (ทีมหญิง)
2. ไม่น้อยกว่า 76.20 เมตร (250 ฟุต) สำหรับการแข่งขันประเภทฟาสต์พิตช์ (ทีมชาย)
3. ไม่น้อยกว่า 80.77 เมตร (265 ฟุต) สำหรับการแข่งขันประเภทสโลว์พิตช์ (ทีมหญิง)
4. ไม่น้อยกว่า 83.82 เมตร (275 ฟุต) สำหรับการแข่งขันประเภทสโลว์พิตช์ (ทีมผสม)
5. ไม่น้อยกว่า 91.44 เมตร (300 ฟุต) สำหรับการแข่งขันประเภทสโลว์พิตช์ (ทีมชาย)



หมายเหตุ ในกรณีที่มีแบ็กสตอป รวักกัน อัฒจันทร์ ยานพาหนะ ผู้ชม หรือสิ่งกีดขวางอื่นใดอยู่ภายในระยะที่ระบุไว้ข้างต้น ผู้จัดการแข่งขัน ต้องทำเครื่องหมายไว้ให้ผู้ตัดสินสังเกตเห็นได้อย่างชัดเจน

ข. ให้มีพื้นที่ว่างซึ่งไม่มีสิ่งกีดขวางใด ระหว่างโฮมเพลตกับแบ็กสตอป ระหว่างเส้นฟาวล์กับรั้วด้านข้าง โดยรั้วกันด้านข้างและแบ็กสตอป อยู่ห่างจากเส้นฟาวล์และโฮมเพลตเป็นระยะไม่น้อยกว่า 7.62 เมตร (25 ฟุต) แต่ไม่เกิน 9.14 เมตร (30 ฟุต)

ค. เขตเตือนผู้เล่น (warning track) การสร้างเขตเตือนผู้เล่น บริเวณเอาต์ฟิลด์ (outfield) โดยมีลักษณะดังต่อไปนี้

1. เป็นพื้นที่ภายในสนามแข่งขัน และชิดกับรั้วกันถาวรทุกด้าน
2. มีระยะห่างจากรั้วกันไม่น้อยกว่า 3.65 เมตร (12 ฟุต) แต่ไม่เกิน 4.57 เมตร (15 ฟุต)
3. ต้องมีระดับเดียวกับกับพื้นผิวของสนามแข่งขัน แต่ทำด้วยวัสดุที่แตกต่างกัน เพื่อให้ผู้เล่นทราบว่ากำลังเคลื่อนเข้าใกล้รั้วกันถาวร

หมายเหตุ การสร้างเขตเตือนผู้เล่นอาจไม่จำเป็นในกรณีที่ใช้รั้วกันชั่วคราว คือเมื่อจัดการแข่งขันประเภทฟาสต์พิตช์ในสนามแข่งขันที่สร้างไว้สำหรับการแข่งขันประเภทสโลว์พิตช์

2. บริเวณพื้นที่สนามแข่งขัน (infield)



ขนาดของสนามแข่งขัน

สนามแข่งขันที่ได้มาตรฐานตามข้อกำหนดของสหพันธ์ซอฟท์บอลนานาชาติ(International Softball Federation's 2006-2009 Official Rules of Softball) จะต้องมียะยะระหว่างเบส ระยะพิตช์และระยะรั้วกันตามตาราง ดังนี้

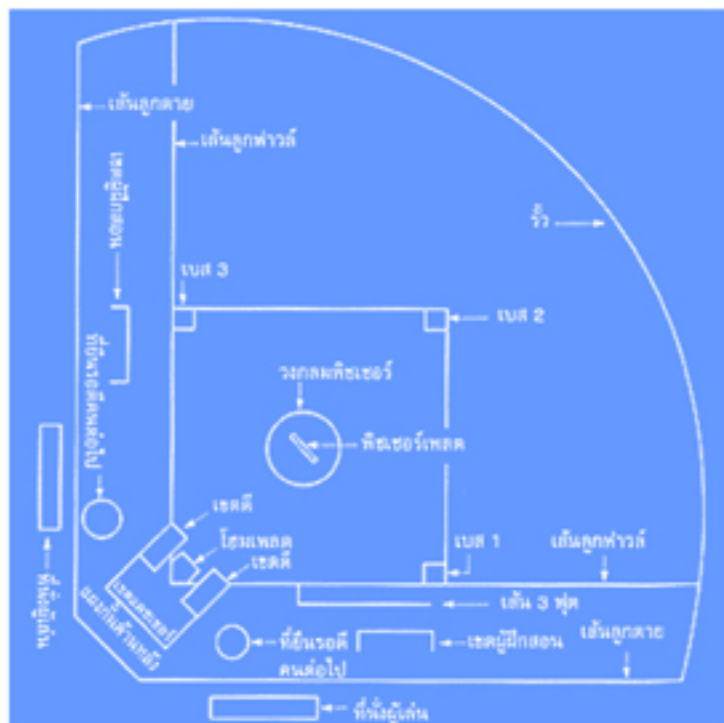


ประเภท	ระดับ	ทีม	ระยะเบส	ระยะพิตช์	ระยะรั้วกัน ด้านนอก ต่ำสุด
			เมตร(ฟุต)	เมตร(ฟุต)	เมตร(ฟุต)
ฟาสต์พิตช์	ทั่วไป	ชาย	18.29 (60)	14.02(46)	76.20(250)
	เยาวชน อายุไม่ เกิน 18 ปี	ชาย	18.29(60)	14.02(46)	67.06(220)
	เยาวชน อายุไม่ เกิน 16 ปี	ชาย	18.29(60)	14.02(46)	53.34(175)
	ทั่วไป	หญิง	18.29(60)	13.11(43)	67.06(220)
	เยาวชน อายุไม่ เกิน 18 ปี	หญิง	18.29(60)	12.19(40)	67.06(220)
	เยาวชน อายุไม่ เกิน 16 ปี	หญิง	18.29(60)	12.19(40)	53.34(175)
โมดิฟายด์ พิตช์	ทั่วไป	ชาย	18.29(60)	14.02(46)	80.77(265)
	ทั่วไป	หญิง	18.29(60)	12.19(40)	60.96(200)



ประเภท	ระดับ	ทีม	ระยะเบส	ระยะพิตช์	ระยะรั้วกัน ด้านนอก ต่ำสุด
			เมตร(ฟุต)	เมตร(ฟุต)	เมตร(ฟุต)
สโว์พิตช์	ทั่วไป	ชาย	19.51(65)	15.24(50)	91.44(300)
	เยาวชน อายุไม่ เกิน 18 ปี	ชาย	19.81(65)	14.02(46)	83.82(275)
	เยาวชน อายุไม่ เกิน 16 ปี	ชาย	19.81(65)	14.02(46)	83.82(275)
	ทั่วไป	หญิง	19.81(65)	14.02(46)	80.77(265)
	เยาวชน อายุไม่ เกิน 18 ปี	หญิง	19.81(65)	14.02(46)	68.58(225)
	เยาวชน อายุไม่ เกิน 16 ปี	หญิง	19.81(65)	14.02(46)	68.58(225)
	ทั่วไป	ผสม	19.81(65)	15.24(50)	83.83(275)

หมายเหตุ ในระหว่างการแข่งขัน ถ้าพบว่าระยะระหว่างเบส หรือ ระยะพิตช์ไม่ถูกต้องตามที่กำหนดไว้ จะต้องมีการแก้ไขให้ถูกต้องเมื่อจะเริ่มอินนิ่งใหม่ แล้วดำเนินการแข่งขันต่อไปได้ตามปกติ



ส่วนประกอบของสนามแข่งขัน

1. โฮมเพลต (home plate) มีลักษณะเป็นรูปห้าเหลี่ยม ทำจากยาง โดยด้านที่หันเข้าหาพิตเชอร์มีขนาดความกว้าง 43 ซม. (17 นิ้ว) และด้านที่ขนานกับเส้นด้านในของเขตผู้ตีมีความยาวด้านละ 22 ซม.(8.5 นิ้ว) ส่วนอีกสองด้านที่ชี้ไปที่แคตเชอร์ยาวด้านละ 12 นิ้ว



การกำหนดตำแหน่งของโฮมเพลต ให้ลากเส้นตรงในทิศทางที่กำหนดให้เป็นสนามแข่งขัน ดอกหมุดที่มุมของโฮมเพลต ด้านที่ใกล้กับแคตเชอร์ที่สุด ผูกเชือกกับหมุดนี้เป็นปมเพื่อบอกตำแหน่งโฮมเพลต ที่ระยะ 14.02 (46 ฟุต) 18.29 เมตร (60 ฟุต) 25.86 เมตร (84 ฟุต 10 ¼ นิ้ว) และ 36.58 เมตร (120 ฟุต)

การวางโฮมเพลตกำหนดให้ผิวด้านบนของพิตเชอร์เพลตต้องอยู่ในระดับเดียวกับพื้นสนามแข่งขัน และขอบหน้าของพิตเชอร์เพลตอยู่ห่างจากมุมด้านนอกของโฮมเพลต ดังนี้

- ทีมชาย (ประเภทฟาสต์พิตช์) 14.02 เมตร (46 ฟุต)
- ทีมหญิง (ประเภทฟาสต์พิตช์) 13.11 เมตร (43 ฟุต)
- ทีมชาย (ประเภทสโลว์พิตช์) 15.24 เมตร (50 ฟุต)
- ทีมหญิง (ประเภทสโลว์พิตช์) 14.02 เมตร (46 ฟุต)
- เฉพาะประเภทฟาสต์พิตช์ ให้มีเขตพิตเชอร์เป็นวงกลมขนาด

เส้นผ่าศูนย์กลาง 4.88 เมตร (16 ฟุต) หรือรัศมี 2.44 เมตร (8 ฟุต)

หมายเหตุ เส้นที่แสดงเขตนี้ถือเป็นส่วนหนึ่งของเขตพิตเชอร์ด้วย

2. พิตเชอร์เพลต (pitcher plate) ทำจากยาง มีลักษณะเป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้ายาว 24 นิ้ว และกว้าง 6 นิ้ว

การกำหนดตำแหน่งของพิตเชอร์เพลตมีดังนี้

2.1 ให้วางเชือก (โดยไม่ต้องตึงให้ตึง) ไปตามทิศทางเส้นตรง และดอกหมุดที่ระยะ 14.02 เมตร (46 ฟุต) จุดนี้จะเป็นจุดกึ่งกลางของขอบหน้าของพิตเชอร์เพลต



2.2 เลื่อนไปดอกหมุดที่ระยะ 25.86 เมตร (84 ฟุต 10 $\frac{1}{4}$ นิ้ว) จุดนี้จะเป็นจุดกึ่งกลางของเบส 2 สำหรับระยะเบส 19.81 เมตร (65 ฟุต) เส้นตรงนี้จะยาว 28.02 เมตร (91 ฟุต 11 นิ้ว)

2.3 ผูกปมเชือกที่บอกระยะ 36.58 เมตร (120 ฟุต) ไว้กับหมุดที่เป็นจุดบอกตำแหน่งจุดกึ่งกลางของเบส 2 แล้วถือปมเชือกที่บอกระยะ 18.29 เมตร (60 ฟุต) ไว้ เดินไปทางขวาของเส้นตรงเดิมจนกระทั่งเชือกตึง แล้วดอกหมุดที่ตำแหน่งของปมเชือกบอกระยะ 18.29 เมตร (60 ฟุต) จุดนี้จะเป็นมุมนอกของเบส 1 และเชือกจะทำให้เกิดเส้นตรงเชื่อมระหว่างเบส 1 กับเบส 2

2.4 ถือปมเชือกที่บอกระยะ 18.29 เมตร (60 ฟุต) แล้วข้ามไปทางด้านซ้ายของเส้นตรง ทำแบบเดิมจะได้จุดที่เป็นมุมด้านนอกของเบส 3 โหมเฟลต เบส 1 และเบส 3 ทั้งหมดจะอยู่ภายในเส้นแสดงสนามแข่งขัน

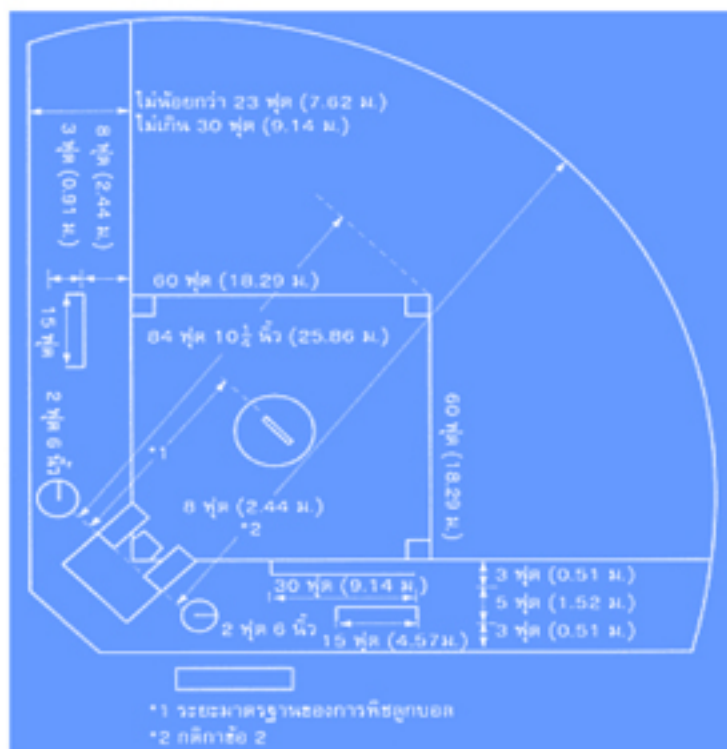
2.5 ในการตรวจสอบสนามแข่งขัน ผูกปมเชือกที่บอกตำแหน่งโหมเฟลตไว้ที่หมุดบอกจุดที่เป็นมุมด้านนอกของเบส 1 และนำปมเชือกที่บอกระยะ 36.58 เมตร (120 ฟุต) ไปผูกไว้กับหมุดที่บอกจุดที่เป็นมุมด้านนอกของเบส 3 ถือปมเชือกที่บอกระยะ 18.29 เมตร (60 ฟุต) เพื่อตรวจสอบตำแหน่งที่โหมเฟลตและเบส 2

2.6 ในการทำสนามที่มีระยะเบส 19.81 เมตร (65 ฟุต) ให้ทำตามวิธีการเดิมโดยเปลี่ยนเป็นผูกเชือกเป็นปมที่ระยะ 19.81 เมตร (65 ฟุต) 39.62 เมตร (130 ฟุต) และ 28.02 เมตร (91 ฟุต 11 นิ้ว)



3. เบส (นอกเหนือจากไฮมเพลต) ทำมาจากผ้าใบ หรือวัสดุอื่นที่เหมาะสม เป็นสี่เหลี่ยมจัตุรัสมีความยาวด้านละ 38.1 ซม.(15 นิ้ว) หนาไม่เกิน 12.7 ซม. (5 นิ้ว) เบสควรวัดติดอยู่กับพื้นสนามแข่งขันอย่างมั่นคง

ดัมเบลเบส ใช้เบสที่หนึ่งโดยมีขนาดกว้าง 38.1 ซม. (15 นิ้ว) ยาว 76.2 ซม. (30 นิ้ว) และทำจากผ้าใบหรือวัสดุอื่นที่เหมาะสม หนาไม่เกิน 12.7 ซม. (5 นิ้ว) ครึ่งหนึ่งของเบสอยู่ในเขตแฟร์ ส่วนอีกครึ่งหนึ่งในเขตฟาล์ว (โดยที่สีของเบสทั้งสองส่วนต้องแตกต่างกัน)





4. ระยะต่างๆในสนามแข่งขัน

4.1 เส้น 0.91 เมตร (3 ฟุต) โดยเริ่มต้นลากเส้นจากกึ่งกลางระหว่างโฮมเพลดกับเบส 1 ที่ตั้งฉากออกมาเป็นระยะ 0.91 เมตร (3 ฟุต) แล้วลากขนานเส้นแนวเบสไปจนเสมอเบส 1

4.2 เขตผู้เล่นรอขึ้นตี เป็นวงกลมขนาดเส้นผ่าศูนย์กลาง 1.52 เมตร (5 ฟุต) อยู่ถัดจากเขตที่พักของทีมไปทางด้านใกล้โฮมเพลด สำหรับให้ผู้เล่นทีมรุกที่มีลำดับการตีต่อจากผู้ตีเข้ามาขึ้นรอเพื่อทำการตีต่อไป

4.3 เขตผู้ตี (Batter's Box) มี 2 ด้าน อยู่ข้างโฮมเพลดด้านละเขต แต่ละเขตกว้าง 0.91 เมตร (3 ฟุต) ยาว 2.13 เมตร (7 ฟุต) เส้นที่อยู่ใกล้โฮมเพลดห่างจากโฮมเพลด 1.52 เมตร (6 นิ้ว) เส้นด้านหน้าของเขตอยู่ห่างจากจุดกึ่งกลางโฮมเพลด 1.22 เมตร (4 ฟุต) ผู้ตีจะต้องยืนในเขตผู้ตีระหว่างที่ทำการตีเท่านั้น

4.4 เขตแคตเชอร์ (Catcher's Box) มีขนาดกว้าง 2.57 เมตร (8 ฟุต 5 นิ้ว) ยาว 3.05 เมตร (10 ฟุต) จากขอบนอกของเขตผู้ตี

4.5 เขตผู้ฝึกสอน อยู่หลังเส้นตรง ยาว 4.57 เมตร (15 ฟุต) เส้นตรงนี้อยู่ห่างจากเส้นแนวเบส 1 และเบส 3 - 3.65 เมตร (12 ฟุต) เริ่มจากจุดเสมอเส้นแนวเบสไปทางด้านโฮมเพลด

4.6 เขตพิตเชอร์ (Pitcher's Circle) เฉพาะประเภทฟาสต์พิตช์ เป็นพื้นที่ภายในระยะ 2.44 เมตร (8 ฟุต) รอบพิตเชอร์เพลด เส้นแสดงเขตถือว่าอยู่ในเขตพิตเชอร์ด้วย



4.7 สไลด์ไลน์

1. เฉพาะประเภทฟาสต์พิตช์ สไลด์ไลน์เป็นพื้นที่สมมติเหนือโฮมเพลตซึ่งอยู่ระหว่างรักแร้ และเหนือหัวเข้าของผู้ตี เมื่อผู้ตีอยู่ในทำยืนตีปกติ

2.. เฉพาะประเภทสโลว์พิตช์ สไลด์ไลน์เป็นพื้นที่สมมติเหนือโฮมเพลตซึ่งอยู่ระหว่างหัวไหล่ และหัวเข้าของผู้ตี เมื่อผู้ตีอยู่ในทำยืนตีปกติ

4.8 ทางวิ่ง (Base Path) หมายถึง แนวเส้นตรงระหว่างเบสกับตำแหน่งที่ผู้วิ่งอยู่ในขณะที่ผู้เล่นฝ่ายรับพยายาม (หรือกำลังพยายาม) และผู้วิ่ง

4.9 เขตแฟร์ (Fair Territory) หมายถึง พื้นที่ของสนามแข่งขันซึ่งอยู่ภายในเส้นเขตฟาวล์ (รวมเส้นเขตฟาวล์ด้วย) ทางด้านเบสหนึ่ง และเบสสามที่ลากจากโฮมเพลตไปจนถึงด้านล่างของรั้วกันด้านนอก รวมถึงบริเวณที่อยู่เหนือพื้นที่ดังกล่าวด้วย

4.10 อินฟิลด์ (Infield) หมายถึง พื้นที่ส่วนหนึ่งของสนามแข่งขันในเขตแฟร์ ซึ่งรวมถึง พื้นที่ต่างๆที่ปกติผู้เล่นอินฟิลด์ควบคุมอยู่

4.11 เอาต์ฟิลด์ (Outfield) หมายถึง พื้นที่ส่วนหนึ่งของสนามแข่งขันที่อยู่นอกกรอบสี่เหลี่ยม ซึ่งเกิดจากแนวเบสต่างๆหรือหมายถึงพื้นที่ซึ่งโดยปกติแล้วไม่อยู่ในความรับผิดชอบของผู้เล่น อินฟิลด์ และอยู่ภายในเส้นเขตฟาวล์ที่เลยไปจากเบสหนึ่งและเบสสาม กับเส้นเขตสนาม

2. อุปกรณ์การแข่งขัน



ไม้ตีแข่งขัน (bat)

1. ทำด้วยไม้เนื้อแข็งชิ้นเดียว หรือประกอบด้วยไม้ตั้งแต่ 2 ชิ้นขึ้นไปยึดติดเข้าด้วยกัน โดยใช้ไม้เป็นตัวประสาน โดยให้ลายของไม้ทุกชิ้นขนานไปตามความยาวของไม้
2. ทำด้วยโลหะ ไม้ไผ่ พลาสติก กราไฟต์ คาร์บอน แมกนีเซียม ไฟเบอร์กลาส เซรามิก หรือวัสดุอื่นๆที่สหพันธ์ซอฟต์บอลนานาชาติ (คณะกรรมการมาตรฐานอุปกรณ์ของสหพันธ์ฯ) ได้ตรวจสอบและให้การรับรอง
3. สามารถประกอบเป็นชิ้นๆได้ แต่ต้องประกอบด้วยเฉพาะไม้หรือน้ำยาประสาน และน้ำยาเคลือบไม้อย่างใด (ถ้ามี)



4. มีรูปร่างกลมและผิวเรียบ ความยาวไม่เกิน 86.4 ซม.(34 นิ้ว) หรือหนักกว่า 1,077.0 กรัม (38 ออนซ์) เส้นผ่าศูนย์กลางส่วนที่ใหญ่ที่สุด ไม่เกิน 5.7 ซม.(2 ¼ นิ้ว) ถ้าเป็นไม้ตีชนิดที่มีรูปร่างกลม ขนาดอาจใหญ่กว่ามาตรฐานได้ไม่เกิน 0.80 มม.(1/32 นิ้ว)

5. ไม้ตีต้องไม่มีหมุด สลัก หรือผิวขรุขระหรือแหลมคม หรือมีตัวปิดภายนอกอื่นใดยื่นออกมาในลักษณะที่จะก่อให้เกิดอันตรายได้

6. สำหรับไม้ตีชนิดที่ทำด้วยโลหะ ไม่ให้มีด้ามจับเป็นไม้ แต่จะมีลักษณะงอก็ได้ ส่วนต่างๆ ของไม้ตีต้องไม่มีส่วนที่หยาบหรือเป็นรอยแตกร้าว นอกจากนั้น ถ้าเป็นไม้ตีชนิดที่ทำด้วยโลหะและวัสดุที่ปิดหัวไม้ตี ไม่ใช่โลหะชิ้นเดียวกันกับตัวไม้ตี ให้ใช้วัสดุปิดหัวไม้ตีซึ่งทำด้วยยาง พลาสติกหรือวัสดุที่ได้รับการรับรองจากคณะกรรมการมาตรฐานอุปกรณ์ของสหพันธ์ยึดติดกับตัวไม้ตีอย่างมั่นคง

7. ให้มีผ้าพันด้ามจับที่ทำด้วยคอร์ก เทป (ซึ่งไม่ใช่เทปพลาสติกแบบเรียบ) หรือวัสดุอื่น ต้องพันด้ามจับเมื่อวัดจากโคนด้ามจับยาวไม่น้อยกว่า 25.4 ซม. (10 นิ้ว) และไม่เกิน 38.1 ซม. (15 นิ้ว) นอกจากนั้น อาจใช้เรซิน ยางสนหรือสเปรย์ทาบนด้ามจับเพื่อความกระชับก็ได้

หมายเหตุ เทปที่ใช้สำหรับพันด้ามจับ ต้องพันเป็นเกลียวต่อเนื่อง และพันได้ไม่เกิน 2 ชั้น

8. ให้มีส่วนยื่นรอบโคนไม้ตีเพื่อความปลอดภัยในการใช้ไม้ตี ยื่นออกจากด้ามจับในแนวตั้งฉากเป็นระยะไม่น้อยกว่า 0.6 ซม. (1/4 นิ้ว) ปุ่มนี้จะทำขึ้นด้วยการหล่อ กลึง เชื่อม หรือขันติดแน่นถาวร



9. ให้มีข้อความ "OFFICIAL ISF APPROVED SOFTBALL"

หรือข้อความอื่นที่แสดงให้เห็นเด่นชัดว่าได้รับการรับรองจากคณะกรรมการมาตรฐานอุปกรณ์ของสหพันธ์ฯ ถ้าข้อความดังกล่าว ลบเลือนไป เนื่องจากการสึกกร่อนของไม้ตี อนุญาตให้ใช้ไม้ตีดังกล่าวในการแข่งขันต่อไปได้ ถ้าไม่ขัดกับข้ออื่นใดที่ระบุไว้

10. น้ำหนัก การกระจายของน้ำหนักหรือความยาวของไม้ตี จะต้องถูกกำหนดแน่นอน ในขณะผลิต และจะดัดแปลงใดๆ ไม่ได้อีก เว้นแต่ที่ได้ระบุไว้โดยเฉพาะในกติกาหมวด 3 ข้อ 1

11. เมื่อมีการทำให้โครงสร้างทางกายภาพของไม้ตีเปลี่ยนแปลงไป ให้ถือว่าเป็นไม้ตีดัดแปลง (altered bat) เช่น การเปลี่ยนด้ามจับของไม้ตีชนิดโลหะด้วยด้ามจับที่เป็นไม้หรือวัสดุอื่น การใส่วัสดุเข้าไปในไม้ตี การพันด้ามจับหนาเกินไป (มากกว่า 2 ชั้น) หรือการทาสีที่ปลายหรือโคนไม้ตี ซึ่งมีวัตถุประสงค์อื่นนอกเหนือไปจากการแสดงความเป็นเจ้าของ เป็นต้น ไม้ตีที่มีด้ามจับผายออก หรือเป็นทรงกรวยให้พิจารณาว่าเป็นไม้ตีดัดแปลงด้วย นอกจากนั้น การเปลี่ยนด้ามจับไม้ตีด้วยวัสดุที่ถูกกติกาไม่ถือว่าเป็นการดัดแปลงไม้ตี

ไม้ตีวอร์ม

ไม้ตีวอร์มต้องทำจากวัสดุชิ้นเดียว และมีผ้าพันด้ามจับเพื่อความปลอดภัย รวมทั้งต้องมีคำว่า "WARM – UP" ขนาด 3.2 ซม. (1 ¼ นิ้ว) ที่ปลายไม้ตี และปลายไม้ตีมีขนาดไม่เกิน 5.7 ซม.(2 ¼ นิ้ว)



ลูกบอลแข่งขัน (ball)



1. มีลักษณะทรงกลม ผิวเรียบ มีตะเข็บเรียบ และช้อนด้ายที่เย็บเอาไว้
2. ลูกบอลมีแกนกลางที่ทำด้วยนุ่นชนิดเส้นใยยาวคุณภาพชั้น 1 ทำด้วยส่วนผสมของคอร์กกับยาง ทำด้วยส่วนผสมของโพลียูรีเทน หรือวัสดุอื่นที่คณะกรรมการมาตรฐานอุปกรณ์ของสหพันธ์ซอฟต์บอลฯ ให้การรับรอง มีการพันด้ายชนิดคุณภาพดีทับรอยแกนกลางด้วยมือ หรือด้วยเครื่องจักรก็ได้แล้วฉีกด้วยกาวลาเท็กซ์ หรือกาวยาง



3. ลูกบอลหุ้มด้วยวัสดุที่ยึดอยู่กับลูกบอลโดยการทากาวที่ด้านในของวัสดุห่อหุ้มนั้น แล้วเย็บด้วยด้ายที่เป็นฝ้ายหรือลินิน หรือวัสดุที่หล่อขึ้นมามีติดกับแกนกลาง หรือหล่อรวมเข้ากับแกนกลางและมีลักษณะรอยเย็บเช่นเดียวกัน และได้รับการรับรองโดยคณะกรรมการมาตรฐานอุปกรณ์ของสหพันธ์ฯ

4. วัสดุห่อหุ้มทำด้วยหนังม้าหรือหนังวัวคุณภาพดีที่สุด วัสดุสังเคราะห์ หรือวัสดุอื่นที่คณะกรรมการมาตรฐานอุปกรณ์ของสหพันธ์ฯ ให้การรับรอง

5. ลูกบอลสำหรับการแข่งขันชิงชนะเลิศที่สหพันธ์ฯ จัดขึ้น ต้องได้มาตรฐานที่กำหนด และต้องมีข้อความที่ได้รับอนุญาตให้ใช้ ซึ่งอนุมัติโดยคณะกรรมการมาตรฐานอุปกรณ์ของสหพันธ์ฯ บนลูกบอล

5.1 ให้ลูกบอลที่มีขนาดระบุ 30.5 ซม. (12 นิ้ว) มีขนาดเส้นรอบวงตั้งแต่ 30.2 ซม. (11 7/8 นิ้ว) ถึง 30.8 ซม. (12 1/8 นิ้ว) และมีน้ำหนักระหว่าง 178.0 กรัม (6 ¼ ออนซ์) ถึง 198.4 กรัม (7 ออนซ์) ลูกบอลชนิดตะเข็บเรียบให้มีรอยเย็บไม่น้อยกว่า 88 รอย ในแต่ละชั้นของวัสดุห่อหุ้มนั้นและเย็บโดยวิธี 2 เข็ม

5.2 ให้ลูกบอลที่มีขนาดระบุ 27.9 ซม. (11 นิ้ว) มีขนาดเส้นรอบวงตั้งแต่ 27.6 ซม. (10 7/8 นิ้ว) ถึง 28.3 ซม. (11 1/8 นิ้ว) และมีน้ำหนักระหว่าง 166.5 กรัม (5 7/8 ออนซ์) ถึง 173.6 กรัม (6 1/8 ออนซ์) ลูกบอลชนิดตะเข็บเรียบให้มีรอยเย็บไม่น้อยกว่า 80 รอย ในแต่ละชั้นของวัสดุห่อหุ้มนั้นและเย็บโดยวิธี 2 เข็ม



5.3 ลูกบอลที่สมบูรณ์ต้องมีค่าสัมประสิทธิ์ของการคืนสภาพเดิม (COR) ตามที่กำหนดไว้ โดยคณะกรรมการมาตรฐานอุปกรณ์ของสหพันธ์ฯ

6. ให้ใช้ลูกบอลชนิดสีขาวดำขาว หรือลูกบอลชนิดสีเหลืองดำสีแดง ขนาดระบุ 30.5 ซม. (12 นิ้ว) มีค่า COR ไม่เกิน 0.47 ในการแข่งขันชิงชนะเลิศของสหพันธ์ฯต่อไปนี้

- การแข่งขันประเภทฟาสต์พิตช์ระดับทั่วไปทีมชายและทีมหญิง
- การแข่งขันประเภทฟาสต์พิตช์และสโลว์พิตช์ระดับเยาวชนทีมชาย
- การแข่งขันประเภทฟาสต์พิตช์ระดับเยาวชนทีมหญิง

7. ให้ใช้ลูกบอลชนิดดำแดงที่มีขนาดระบุ 27.9 ซม. (11 นิ้ว) ที่มีค่า COR ไม่เกิน 0.47 ในการแข่งขันประเภทสโลว์พิตช์ระดับทั่วไปทีมหญิงและระดับเยาวชนทีมหญิง ต้องมีเครื่องหมาย GWSP – 47 บนลูกบอลนอกเหนือจากเครื่องหมายของสหพันธ์ฯด้วย

8. ตั้งแต่วันที่ 1 มกราคม ค.ศ.2002 ลูกบอลที่ใช้ในการแข่งขันชิงชนะเลิศของสหพันธ์ฯ แรงอัดที่ทำให้ลูกบอลเล็กลง 0.25 นิ้ว ต้องไม่เกิน 525 ปอนด์ เมื่อทำการทดสอบลูกบอลนั้นตามวิธีการทดสอบของ ASTM สำหรับวัดการยุบลงของลูกบอลซึ่งเกิดจากแรงกดที่กระทำต่อลูกบอล และได้รับการรับรองจากคณะกรรมการมาตรฐานอุปกรณ์ของสหพันธ์ฯ



ลูกบอล ขนาด	ใช้กับ ประเภท	สีด้าย	ขนาด		น้ำหนัก		ข้อความ ที่แสดง บนลูก บอล
			ต่ำสุด	สูงสุด	ต่ำสุด	สูงสุด	
30.5 ซม. (12 นิ้ว)	ฟาสต์พิตช์	ขาว	30.2 ซม. (11 7/8 นิ้ว)	30.8 ซม. (12 1/8 นิ้ว)	178.0 กรัม (6 ¼ ออนซ์)	198.4 กรัม (7 ออนซ์)	ควา ISF
30.5 ซม. (12 นิ้ว)	สโว์พิตช์	แดง	30.2 ซม. (11 7/8 นิ้ว)	30.8 ซม. (12 1/8 นิ้ว)	178.0 กรัม (6 1/4 ออนซ์)	198.4 กรัม (7 ออนซ์)	MSP-47 และควา ISF
27.9 ซม. (11 นิ้ว)	สโว์พิตช์	แดง	27.6 ซม. (10 7/8 นิ้ว)	28.3 ซม. (11 1/8 นิ้ว)	166.5 กรัม (5 7/8 ออนซ์)	173.6 กรัม (6 1/8 ออนซ์)	GWSP- 47 และ ควา ISF



ถุงมือหรือโกลฟ (glove) และมิตต์ (mitt)

1. ถุงมือจะมีลักษณะที่นิ้วทั้ง 5 นิ้วแยกจากกัน แล้วร้อยนิ้วทั้ง 4 ที่บริเวณปลายนิ้วให้ติดกันด้วยหนัง ผู้เล่นตำแหน่งใดจะใช้ถุงมือประเภทนี้ก็ได้
2. มิตต์เป็นถุงมือที่มีลักษณะพิเศษ คือ ไม่แยกนิ้ว ซึ่งอนุญาตให้เฉพาะผู้เล่นตำแหน่งแคตเชอร์และผู้เล่นเบส 1 เท่านั้นที่จะใช้มิตต์ได้ โดยถุงมือของแคตเชอร์ (catcher's mitt) จะมีความหนาเป็นพิเศษ และตาข่ายระหว่างนิ้วหัวแม่มือกับนิ้วชี้ต้องยาวไม่เกิน 12.7 ซม (5 นิ้ว)
3. ถุงมือของพิตเชอร์ต้องมีสีเดียว และไม่เป็นสีขาวหรือสีเทา สำหรับผู้เล่นในตำแหน่งอื่น ใช้ถุงมือที่มีหลายสีได้
4. ถุงมือซึ่งมีวงกลมสีขาวหรือสีเทาที่ด้านนอก ทำให้ดูเหมือนเป็นลูกบอล ถือว่าเป็นถุงมือที่ผิดกติกา

5. การใส่ถุงมือ ผู้เล่นที่ถนัดขวาจะสวมถุงมือข้างซ้าย และผู้เล่นที่ถนัดซ้ายจะสวมถุงมือข้างขวา เนื่องจากจะต้องใช้มือข้างที่ถนัดในการขว้างลูก



รองเท้า

รองเท้าสำหรับการแข่งขันทำด้วยหนัง ผ้าใบ หรือวัสดุอื่นที่คล้ายคลึงกัน

1. พื้นรองเท้าจะเป็นชนิดพื้นเรียบหรือมีครีบบางอย่างแข็งหรืออย่างอ่อนก็ได้
2. รองเท้าจะมีแผ่นโลหะ (cleat) ติดอยู่ที่พื้นหรือสันรองเท้าก็ได้ ปุ่มหรือครีบลโลหะยาวไม่เกิน 1.9 ซม. (1/4 นิ้ว) รองเท้าชนิดที่มีปุ่มโลหะกลมเป็นรองเท้าที่ผิดกติกา

3. ไม่อนุญาตให้ใช้รองเท้าที่มีปุ่มพลาสติกแข็ง ในลอน หรือโพลียูรีเทน ซึ่งคล้ายกับแผ่นโลหะที่ติดอยู่ที่พื้น หรือส้นรองเท้า ในการแข่งขันทุกประเภทและทุกระดับ

4. ไม่อนุญาตให้ใช้รองเท้าซึ่งมีอุปกรณ์ยึดปุ่มหรือคียบีที่ใส่ล้นพื้นออกมาในการแข่งขัน แต่อนุญาตให้ใช้ได้หากอุปกรณ์ยึดปุ่มหรือคียบีไม่ใส่ล้นพื้นออกมา



อุปกรณ์ป้องกัน (protective equipment)

1. หน้ากาก (mask)

เป็นอุปกรณ์ป้องกันสำหรับผู้เล่นตำแหน่งแคตเชอร์ ใช้ในขณะแข่งขันหรือฝึกซ้อม โดยสวมที่ใบหน้า ในขณะรับลูกบอลจากการพิชชิ่งของผู้เล่นตำแหน่งพิชเชอร์ ซึ่งจะต้องมีส่วนป้องกันลำคอติดเป็นชิ้นเดียวกับหน้ากาก หรือเป็นอุปกรณ์แยกชิ้นกัน จะต้องประกอบเข้ากับหน้ากากให้เรียบร้อยก่อนทำการแข่งขัน



- สำหรับการแข่งขันประเภทฟาสต์พิตช์ แคตเซอรีต้องสวมหน้ากาก อุปกรณ์ป้องกันลำคอและหมวกป้องกัน ผู้เล่นอาจใช้หน้ากากที่มีลวดยื่นออกมาป้องกันลำคอแทนหน้ากากแบบแยกชิ้นที่ต้องใช้อุปกรณ์ป้องกันลำคอประกอบเข้าไปได้ แต่ไม่สามารถใช้หน้ากากพลาสติกชนิดแบบใบหน้า

- การแข่งขันประเภทสโลว์พิตช์ แคตเซอรีในระดับเยาวชนต้องสวมหน้ากาก โดยสามารถใช้หน้ากากแบบที่ใช้ในการแข่งขันชกกี้น้ำแข็งก็ได้

2. อุปกรณ์ป้องกันลำตัว (chest protector) ประกอบด้วย แผ่นป้องกันหน้าอกและลำตัว (chest guard) สำหรับป้องกันลำตัวและหน้าอกของผู้เล่นตำแหน่งแคตเซอรี ใช้ในขณะที่ได้รับลูกจากการพิตช์ของพิตเชอร์ โดยในการแข่งขันประเภทฟาสต์พิตช์กำหนดให้แคตเซอรีหญิงและแคตเซอรี ระดับเยาวชนทั้งชายและหญิงจะต้องสวมอุปกรณ์ป้องกันนี้ลงทำการแข่งขัน

3. อุปกรณ์ป้องกันหน้าแข้ง (leg guard) เป็นอุปกรณ์ป้องกันหน้าแข้งและหัวเข่าของผู้เล่นตำแหน่งแคตเซอรี ใช้ในขณะที่ได้รับลูกจากการพิตช์ของพิตเชอร์ โดยในการแข่งขันประเภทฟาสต์พิตช์กำหนดให้แคตเซอรีหญิงและแคตเซอรีระดับเยาวชนทั้งชายและหญิงจะต้องสวมอุปกรณ์ป้องกันนี้ลงทำการแข่งขัน



4. หมวกป้องกัน (helmet) เป็นอุปกรณ์ป้องกันศีรษะของผู้ตี ผู้เล่นรอตและผู้วิ่ง ของทีมรุกขณะทำการรุก และผู้เล่นตำแหน่งแคตเชอร์ ของทีมรับ ทำจากพลาสติกแข็ง ภายในบุด้วยวัสดุกันกระแทก หมวกป้องกันหรือเฮลเมทของผู้เล่นทีมรุกจะต้องมีส่วนที่ครอบป้องกันใบหูทั้งสองข้างและมีปีกหมวกด้านหน้า ส่วนหมวกป้องกันของแคตเชอร์อาจเป็นชนิดครอบศีรษะ ไม่จำเป็นต้องมีที่ครอบใบหูและปีกหมวกด้านหน้าก็ได้ หมวกป้องกันที่ราว แตก เป็นรอยบุบ หรือถูกดัดแปลงเป็นหมวกป้องกันที่ผิดกติกา และต้องนำออกจากการแข่งขัน

เครื่องแต่งกาย

1. หมวกแก๊ป

1.1 ผู้เล่นชายต้องสวมหมวกแก๊ปเหมือนกัน และสวมอย่างถูกต้องตามที่ควรจะเป็น

1.2 ผู้เล่นหญิงจะเลือกสวมหมวกแก๊ป หมวกชนิดที่มีแต่กระบังหน้า สายคาดศีรษะหรือสวมคละกันก็ได้ หากมีการสวมคละกัน ต้องมีสีและรูปแบบเดียวกันในแต่ละชนิด ยกเว้น ผู้เล่นฝ่ายรับจะเลือกสวมหมวกป้องกันที่ได้รับการรับรอง ซึ่งมีสีเดียวกับสีหมวกของทีมก็ได้

2. เสื้อตัวใน

ผู้เล่นอาจจะสวมชุดแข่งขันที่มีเสื้อตัวในสีเดียวกัน (อาจเป็นสีขาว) อีกตัวหนึ่งก็ได้ ไม่บังคับว่าทุกคนต้องสวมเสื้อตัวใน แต่ถ้าสวมมากกว่า 1 คนแล้ว เสื้อตัวในที่สวมต้องเหมือนกัน ผู้เล่นต้องไม่สวมเสื้อตัวในที่ไม่อยู่ในสภาพที่เรียบร้อย เช่น ขาดวิน หลุดลุ่ย มีรอยดัดหรือรอยฉีก



3. กางเกง/กางเกงสไลด์ กางเกงของผู้เล่นต้องเหมือนกันทั้งทีม ไม่ว่าจะเป็นชายหรือชายสั้น ผู้เล่นจะสวมกางเกงสไลด์ที่มีสีเดียวกันอีกตัวหนึ่งก็ได้ ไม่บังคับว่าทุกคนต้องสวมกางเกงสไลด์ แต่ถ้าสวมมากกว่า 1 คนแล้ว กางเกงสไลด์ที่สวมต้องเหมือนกัน เว้นแต่เป็นชุดแบบสำเร็จรูปซึ่งใช้สวมทับเป็นครั้งคราว

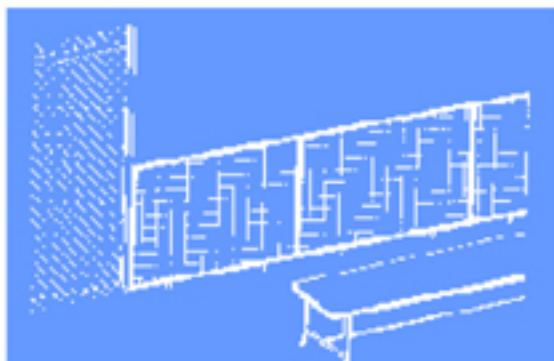
4. หมายเลขเสื้อ ต้องเป็นเลขอารบิกและอยู่ด้านหลังเสื้อแข่งขันทุกตัว มีขนาดความสูง ไม่น้อยกว่า 15.2 ซม. (6 นิ้ว) มีสีตัดกับสีเสื้อ ผู้จัดการทีม ผู้ฝึกสอน และผู้เล่นในทีมเดียวกันจะสวมเสื้อที่มีหมายเลขเดียวกันไม่ได้ ให้ใช้เลขจำนวนเต็มตั้งแต่ 01 ถึง 99 เท่านั้น

5. ชื่อ จะมีชื่อของผู้เล่นอยู่เหนือหมายเลขด้านหลังของเสื้อแข่งขันก็ได้

6. เครื่องประดับ เครื่องประดับทุกประเภทซึ่งอยู่ในที่เปิดเผย ได้แก่ นาฬิกาข้อมือ กำไล ข้อมือ ต้มหู สร้อยคอ ฯลฯ ซึ่งผู้ตัดสินเห็นว่า เป็นอันตรายจะสวมลงแข่งขันไม่ได้ สำหรับสร้อยคอหรือกำไลข้อมือ ซึ่งใช้ด้วยเหตุผลทางการแพทย์ ไม่ถือว่าเป็นเครื่องประดับ แต่ต้องใช้เทปยึดติดไว้กับตัวให้ดี

3. อุปกรณ์ประกอบสนามแข่งขัน

ม้านั่ง (bench)



สนามมาตรฐานจะต้องจัดให้มีม้านั่งไว้ให้ผู้เล่นและผู้ที่เกี่ยวข้องของแต่ละทีมไว้ที่นอกรั้วฝั่งละด้าน

ป้ายบอกคะแนน (score board)

ป้ายบันทึกผลการแข่งขัน													
อินนิ่ง	1	2	3	4	5	6	7	8	9	รวม	1	2	รวม

ขอบ
 ไล่ลำดับ
 ฝั่ง



เป็นอุปกรณ์ที่ช่วยให้ผู้เล่นและผู้ชมได้ทราบถึงความเคลื่อนไหวในการเล่น อาจจะทำจากแผ่นไม้หรือวัสดุที่เหมาะสม โดยบอกถึงรายละเอียดต่างๆ เช่น ชื่อทีมที่กำลังแข่งขัน อินนิ่ง คะแนนที่ได้ ผู้ที่ถูกทำออก (out) จำนวนสไตรค์ จำนวนบอล เป็นต้น

4. อุปกรณ์ประกอบการตัดสิน

ใบแสดงลำดับการขึ้นตี (Line-Up Card) และบัญชีรายชื่อ

ใบแสดงลำดับการขึ้นตีเป็นเอกสารอย่างเป็นทางการของสมาชิกทีมที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการแข่งขัน ใบแสดงลำดับการขึ้นตี ประกอบด้วย

1. ชื่อ – นามสกุล ตำแหน่ง และหมายเลขเสื้อของผู้เล่นเริ่มต้น
2. ชื่อ – นามสกุล และหมายเลขเสื้อของผู้เล่นสำรองซึ่งอยู่ที่สนามแข่งขันในขณะนั้น
3. ชื่อ – นามสกุล ของผู้จัดการทีม

หมายเหตุ ถ้าหมายเลขเสื้อในใบแสดงลำดับการขึ้นตีไม่ถูกต้อง จะทำการแก้ไขให้ถูกต้องได้ และดำเนินการแข่งขันต่อไป โดยไม่มีการลงโทษ

4. บัญชีรายชื่อผู้เล่นชายจะต้องมีแต่ผู้เล่นชายเท่านั้น และบัญชีรายชื่อผู้เล่นหญิงจะต้องมีแต่ผู้เล่นหญิงเท่านั้น



5. การควบคุมแสง

ระดับความสว่างของสนาม

ระดับความสว่างของสนามที่แนะนำ

ระดับของการเล่น	ปริมาณแสงโดยเฉลี่ย (แรงเทียน)	
	เขตอินฟิลด์	เขตเอาต์ฟิลด์
การแข่งขันที่ ASA จัด	50	30
การเล่นระดับสถาบันอุดมศึกษา	70	50
การแข่งขันระดับเขตหรือระดับชาติ ที่มีการถ่ายทอดการแข่งขัน	100	70

คุณภาพของแสง

แสงสว่างในบริเวณสนามควรมีลักษณะความเข้มของแสงที่สม่ำเสมอและสว่างเท่ากันในทุกส่วนของสนามแข่งขัน โดยที่ในส่วนอินฟิลด์ระดับความเข้มของแสงในแต่ละส่วนไม่ควรแตกต่างกันมากกว่า 2.0 เท้าโคมไฟ

ASA กำหนดให้ใช้โคมไฟที่ทำด้วย และมีความสว่าง 1500 วัตต์ ที่ออกแบบสำหรับรองรับพื้นที่ 155,000 โคมไฟควรมี ANSI โค้ดเท่ากับ M48 PC-1500 B/U

6. สิ่งอำนวยความสะดวกในการจัดการแข่งขัน

ห้องพักนักกีฬา

เป็นห้องเฉพาะสำหรับนักกีฬาแต่ละทีม หรือจัดสถานที่ให้แยกเป็นสัดส่วนที่เหมาะสมกับจำนวนทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน มีโต๊ะสำหรับนั่งพักผ่อน เก้าอี้ ผ้าห่มหรือเสื้อกันหนาวสำหรับเก็บของใช้ส่วนตัว อาจมีห้องอาบน้ำ และห้องสุขาเฉพาะสำหรับนักกีฬา



ห้องผู้จัดการสนาม

ห้องสำหรับผู้จัดการสนามและเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการสนาม เพื่อการติดต่อประสานงานในกรณีต่างๆเกี่ยวกับ การจัดเตรียมสนามแข่งขัน การดูแลความเรียบร้อยของสนามแข่งขันในระหว่างการแข่งขัน รวมถึงอำนวยความสะดวกในด้านสถานที่กับทุกฝ่าย จึงควรมีโต๊ะทำงาน เก้าอี้ตามจำนวนผู้ปฏิบัติงาน และวัสดุสำนักงานตามสมควร



ห้องพักผู้ตัดสิน

ห้องพักสำหรับผู้ตัดสินควรมีโต๊ะ เก้าอี้ และล็อกเกอร์สำหรับเก็บของใช้ส่วนตัว



ห้องกรรมการจัดการแข่งขัน

ห้องกรรมการจัดการแข่งขันควรมีโต๊ะ เก้าอี้ วัสดุและอุปกรณ์สำนักงาน คอมพิวเตอร์ อาจมีโต๊ะประชุมกลุ่มย่อย



ห้องพยาบาล

จัดให้มีเตียงตรวจอาการ อุปกรณ์การปฐมพยาบาลพื้นฐาน ไม้ตะและ
เก้าอี้สำหรับเจ้าหน้าที่ห้องพยาบาล





ห้องตรวจสอบสารต้องห้าม

เป็นห้องที่ต้องมีระบบรักษาความปลอดภัยที่ดี และต้องแยกจากห้องพยาบาลโดยสิ้นเชิง ต้องจัดสถานที่ตามมาตรฐานขั้นตอนการตรวจสอบสารต้องห้าม ที่นั่งรอเก็บตัวอย่างปัสสาวะ ห้องเก็บตัวอย่าง โฉะและเก้าอี้สำหรับเจ้าหน้าที่ ห้องน้ำ และตู้เย็นสำหรับเก็บตัวอย่าง



ห้องสื่อมวลชน

ห้องสื่อมวลชนควรมีโฉะ เก้าอี้ และคอมพิวเตอร์ รวมถึงระบบการเชื่อมต่อสัญญาณการสื่อสารที่จำเป็น อาจจัดให้ส่วนหนึ่งส่วนใดในห้องเป็นบริเวณสำหรับการสัมภาษณ์



ห้องวีไอพี

ควรจัดให้มีชุดรับแขก และเก้าอี้นั่งสำหรับผู้ติดตาม จัดสถานที่ให้เหมาะสม สวยงาม อาจมีส่วนบริการภายในห้องและ ห้องสุขาที่สะดวก



ห้องประมวลผล

เป็นห้องสำหรับการจัดการข้อมูลผลการแข่งขันต่างๆ จึงควรมีโต๊ะ เก้าอี้ และอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ รวมถึง ระบบการเชื่อมต่อสัญญาณและอุปกรณ์ สำหรับการสื่อสารที่จำเป็น



ห้องบริการ

ห้องบริการอาหารและเครื่องดื่มสำหรับผู้มีส่วนเกี่ยวข้องในการจัดการแข่งขัน อาจรวมถึงให้บริการวัสดุอุปกรณ์ต่างๆ ที่จัดให้ได้ตามความเหมาะสม





บรรณานุกรม

www.internationalsoftball.com



สมาคมซอฟต์แวร์สมัครเล่นแห่งประเทศไทย

ห้อง 219 สมาคมบัณฑิตพัฒนาศึกษา โยธ ๒6 การกีฬาแห่งประเทศไทย
เลขที่ ๒๑๙ ถนนวิภาวดีรังสิต แขวงจตุจักร กรุงเทพฯ 10240
โทรศัพท์ / โทรสาร : 02 - 3691507 แฟกซ์ : 089 - 1047907

ที่ กษ.ตท. ๐/๒ / 2551

๒๘ มกราคม ๒๕๕๑

เรื่อง การตรวจสอบมาตรฐานสถานแข่งขันและอุปกรณ์กีฬา

เรียน รองศาสตราจารย์ ดร. พันธิวิภา ขวัญบุรณจันทร์

ประธานโครงการจัดตั้ง สถาบันวิจัยและพัฒนาวิทยาศาสตร์การกีฬาและการออกกำลังกาย

ตามที่โครงการจัดตั้งสถาบันวิจัยและพัฒนาวิทยาศาสตร์การกีฬาและการออกกำลังกาย มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ องครักษ์ ได้รับอนุมัติจากกระทรวงการกีฬาแห่งประเทศไทยในการจัดทำมาตรฐานสถานแข่งขันและอุปกรณ์กีฬา สมาคมซอฟต์แวร์สมัครเล่นแห่งประเทศไทย ได้ให้ผู้ใช้เชี่ยวชาญของสมาคมพิจารณาตรวจสอบเนื้อหา ข้อมูลความถูกต้องและการใช้ภาษาในชนิดกีฬาซอฟต์แวร์สมัครเล่นแล้วมีความเห็นว่าถูกต้องเหมาะสม ควรเผยแพร่ต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อทราบ

ขอแสดงความนับถือ

(นางกรรณิ์ คงศิริ)



เลขาธิการสมาคมซอฟต์แวร์สมัครเล่นแห่งประเทศไทย



มาตรฐานสนามแข่งขันและอุปกรณ์กีฬา
ซอฟต์บอล

**STANDARD OF FIELD AND
EQUIPMENT OF SOFTBALL**



งานมาตรฐานและทะเบียนทรัพยากรกีฬา
กองโยธา ฝ่ายกีฬาสาธาน
การกีฬาแห่งประเทศไทย

คำนำ

ในการจัดแข่งขันกีฬาซอฟท์บอล ผู้จัดการแข่งขันควรจะมีความรู้ถึงขนาดของสนามอุปกรณ์การแข่งขัน การจัดพื้นที่บริเวณแข่งขัน การควบคุมแสง และการจัดเตรียมห้องต่างๆ เพื่อเป็นข้อมูลในการจัดแข่งขันให้ประสบความสำเร็จ และให้เกิดมาตรฐานสนามแข่งขันและอุปกรณ์กีฬาซอฟท์บอลจะทำให้การกีฬาในประเทศดีขึ้น

ผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลมาตรฐานสนามแข่งขันและอุปกรณ์กีฬาซอฟท์บอลฉบับนี้จะก่อให้เกิดประโยชน์แก่วงการกีฬาและผู้ที่เกี่ยวข้องต่อไป

สารบัญ

หน้า

สนามแข่งขัน (Play Field)	1
การเลือกทำเลพื้นที่สนามแข่งขัน	
สนามแข่งขัน	
อุปกรณ์การแข่งขัน	13
ไม้ตีแข่งขัน(bat)	13
ไม้ตีวอร์ม	15
ลูกบอลแข่งขัน (ball)	16
ถุงมือหรือ โกลฟ(glove)และมิตต์(mitt)	20
รองเท้า	21
อุปกรณ์ป้องกัน (protective equipment)	22
หน้ากาก(mask)	22
อุปกรณ์ป้องกันลำตัว(chest protector)	23
อุปกรณ์ป้องกันหน้าแข้ง(leg gauard)	23
หมวกป้องกัน (helmet)	24

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
เครื่องแต่งกาย	24
หมวกแก๊ป	24
เสื้อตัวใน	24
กางเกง/กางเกงสไลด์	25
หมายเลขเสื้อ	25
ชื่อ	25
เครื่องประดับ	25
อุปกรณ์ประกอบสนามแข่งขัน	26
ม้านั่ง (bench)	
ป้ายบอกคะแนน (score board)	
อุปกรณ์ประกอบการตัดสิน	27
ใบแสดงลำดับการขึ้นตี (Line-Up Card) และบัญชีรายชื่อ	
การควบคุมแสง	28
ระดับความสว่างของสนาม	
คุณภาพของแสง	

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
สิ่งอำนวยความสะดวกในการจัดการแข่งขัน	29
ห้องพักนักกีฬา	29
ห้องผู้จัดการสนาม	29
ห้องพักผู้ตัดสิน	30
ห้องกรรมการจัดการแข่งขัน	30
ห้องพยาบาล	31
ห้องตรวจสอบสารต้องห้าม	32
ห้องสื่อมวลชน	32
ห้องวีไอพี	33
ห้องประมวลผล	34
ห้องบริการ	34
บรรณานุกรม	35



“การกีฬาแห่งประเทศไทย

**เป็นองค์กรหลักในการพัฒนากีฬาเพื่อความเป็นเลิศและ
กีฬาเพื่อการอาชีพ ให้ประเทศเป็นหนึ่งในกลุ่มผู้นำทางการกีฬาของเอเชีย”**